

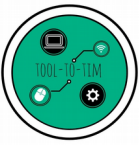
Traitement de l'image - Paint.net

TD 2

Redimensionner - Sélectionner - Format - Couleur - Enregistrer

Plan :

1. Redimensionner une image.....	2
1.1. Propriétés de l'image originale.....	2
1.2. Copie de l'originale.....	2
1.3. Redimensionnement de la copie.....	2
2. Les outils de sélection.....	3
2.1. Ellipse ou rectangle.....	3
2.2. Le lasso.....	3
2.3. La baguette magique.....	3
2.4. Déplacer une sélection.....	4
3. La palette de couleur.....	4
4. Enregistrement et choix du format d'image.....	4
5. Enregistrement d'un projet.....	5



1. Redimensionner une image

1.1. Propriétés de l'image originale

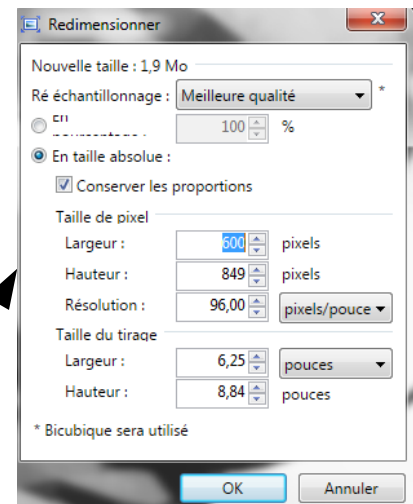
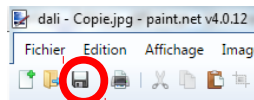
- Sélectionner l'image dali.jpg et faites :
 - Clic droit ;
 - Propriétés
- Noter ci dessous les dimensions et le poids de l'image.

1.2. Copie de l'originale

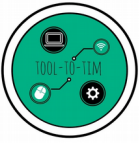
- Sélectionnez l'image dali.jpg et faites une copie de l'image dans le même dossier.

1.3. Redimensionnement de la copie

- Sélectionnez la copie de de l'image et faites :
 - Clic droit ;
 - Ouvrir avec Paint.net
- Dans les menus de Paint.net, faire :
 - Image
 - Redimensionner (ou CTRL + R)
- Régler la fenêtre à l'identique et valider
- Enregistrez en mettant un taux de qualité à 90 %.



- Dans votre dossier, sélectionner la copie de l'image et faire :
 - Clic droit ;
 - Propriétés
- Noter ci dessous les dimensions et le poids de la copie redimensionnée.



2. Les outils de sélection

2.1. Ellipse ou rectangle

- Choisir l'outil Rectangle
 - Dessiner des zones de sélection sur l'image
 - Pour sélectionner un carré parfait, maintenir la touche SHIFT (flèche des majuscules)
- Choisir l'outil Ellipse
 - Dessiner des zones de sélection sur l'image
 - Pour sélectionner un cercle parfait, maintenir la touche SHIFT (flèche des majuscules)



2.2. Le lasso

- Choisir l'outil lasso
 - Dessiner des zones de sélection sur l'image en maintenant le clic gauche enfoncé

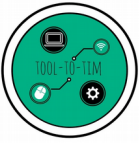


2.3. La baguette magique

- Choisir l'outil de sélection Baguette magique.
 - Cliquer sur la partie grisée à droite de Dali.
 - Jouez maintenant avec la tolérance.

Tolérance : 15%







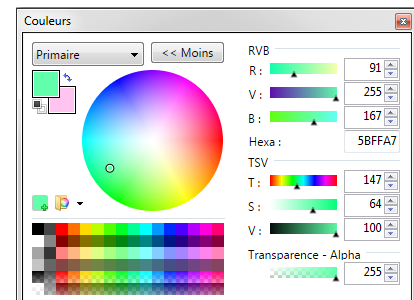
2.4. Déplacer une sélection

- Faire une sélection sur l'image avec l'outil de votre choix
- Choisir l'outil de déplacement « Flèche bleue »
 - Déplacer la zone sélectionnée
- Choisir l'outil de déplacement « Flèche blanche »
 - Déplacer la zone sélectionnée



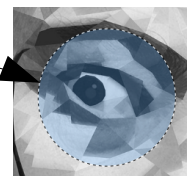
3. La palette de couleur

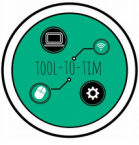
- Avec la baguette magique et en jouant sur la tolérance, sélectionner au mieux la partie grisée à droite de Dali.
- Régler la palette de couleur comme défini ici.
- Dans les outils, choisir l'outil Pot de Peinture. 
- Faire un clic gauche dans la sélection sur l'image.
- Puis re-sélectionner l'outil  et faites un clic droit.



4. Enregistrement et choix du format d'image

- Prenez l'outil Sélection en Ellipse.
- Sélectionnez dans un cercle parfait l'œil droit de Dali.
- Faire :
 - Menu Image ;
 - Rogner selon la sélection.

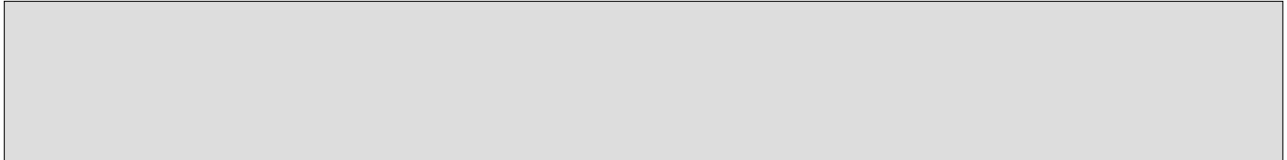
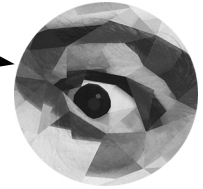




Traitement de l'image : Paint.net / Redimensionner - Sélectionner - Format - Couleur
- Enregistrer

• Puis :

- Menu **Fichier** ;
- **Enregistrer sous** ;
- **Nommer l'image : Oeil** ;
- Type : **.PNG**

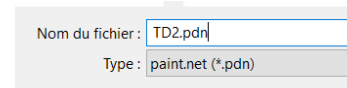


- Faire un **nouvel enregistrement** en choisissant :
 - Type : **.JPEG**



5. Enregistrement d'un projet

- Enregistrer votre document Paint.net dans le dossier du TD en faisant :
 - **Fichier** ;
 - **Enregistrer sous** ;
 - **ESPACE PERSONNEL / Mes Documents / TIM / Traitement de l'image / TD2**
 - Le nommer **TD2** et choisir le **type paint.net(*.pdn)**.
- **Fermer** le logiciel.



Fin